

(必ず最大20文字以内)

会社名等 株式会社アフレル(講習の概要) **「オンライン講習会」の場合はその旨を記載すること**

日付	時間	内容	使用機器
8月 18日 (金)	9:30~16:00	LEGO プログラミング教材で scratch ベースでのプログラミングと C 言語を使った制御演習を実施します。 課題演習で多く利用されている LEGO プログラミング	LEGOSPIKE PRIME PC
月 日 ()			
月 日 ()			

[必要な予備知識、受講対象者、使用テキストの有無など]
前提知識は必要ありません。弊社オリジナルのテキストに沿って行ってまいります。

[製品のPR等]

LEGO エデュケーションの SPIKE プライム。STEAM というテーマに特化し、センサー制御で様々な動きを表現したり、プロトタイプの作成が可能です。課題演習でも多く導入され、今回は授業事例等も紹介しながら授業勝代のイメージできるよう進めてまいります。

[その他・携帯品・特記事項]

又は、[オンライン講習に必要なPC環境]

①開催会場	工業教育会館 会議室
②所在地	〒102-0072 東京都千代田区飯田橋 2-8-1
TEL・FAX	090-3297-9756
③交通	(欠席・遅刻者等の連絡に必要なため、 現地担当者の連絡先 を必ず記入ください。)
④開催期間	令和5年8月18日(金)
⑤募集定員	8名
⑥資料代	あり 2600円
⑦指定宿泊施設	なし
⑧講習会担当者名	株式会社アフレル 鈴木優介
⑨その他	