

## プログラミング教室 計画案

### 1. 本時の目標

プログラミングにより LEGO EV3 を操作し、走行コースを完走できるようにする。

### 2. 本時の展開

時間	学習内容	指導上の留意点
導入 10分	①自己紹介 ②クイズ ③本日の流れの確認	・③の際に、走行コースを完走させることが最終目標であると伝える。
展開1 40分	①LEGO EV3 本体の電源の入れ方 ②PC と LEGO の接続 ③プログラミングソフトの使い方の説明 ④プログラムのダウンロード方法・実行方法の説明 ⑤LEGO EV3 の前進プログラムの作成 ⑥LEGO EV3 の右折・左折プログラムの作成	・教材を活用しながら説明していく。 ・③の際に今回使用するプログラミングソフトのアイコンの説明を行う。 ・プログラムを実行する際は、LEGO EV3 からコードを外し、床においてそうこうするよう注意する。 ・⑥が終了後に休憩 10 分
展開2 30分	①初級コースのプログラムの作成 ②中級コースのプログラムの作成	・展開1で学んだことを生かして、小学生の力で課題に取り組む時間とする。 ・わからない人には個別に教える。
まとめ 10分	アンケート・感想を記入してもらう	・時間がなかった場合、学校に戻って書いてもらう。 ・2, 3 人に感想を発表してもらう。