

第26回高校生ものづくりコンテスト全国大会
電子回路組立部門自作ライブラリ作成ルール

1 自作ライブラリの定義

本競技における「自作ライブラリ」とは、マイコン動作に関わる定義（マクロ定義や定数定義）や、入力回路①及び制御対象装置②を制御・駆動するための関数群が記載されたヘッダファイル（.h）及び関連するソースファイル等のまとまりを指します。

2 自作ライブラリの仕様及び制限事項

競技に持ち込む自作ライブラリは、選手が作成し以下の仕様を満たさなければなりません。

(1) 内容の制限

自作ライブラリに記載するコードの内容や関数構造についての制限は設けません。

(2) コメント記述の禁止

競技の公平性を保つため、ファイル内へのソースコード解説やメモ等のコメント記述は一切認めません。ただし、ファイルの先頭部分に限り、識別のため以下の情報のみをコメントとして必ず記述してください。また、競技当日に新規作成するメインプログラムへのコメント記述は自由とします。

ア 地区名

イ 学校名

ウ 氏名

エ 作成年月日

【先頭コメントの記述例（C言語）】

```

/*****/
// 地区名: ○○地区
// 学校名: ○○県立○○工業高等学校
// 氏名: ○○ ○○
// 作成年月日: 2026/○○/○○
/*****/
    
```

3 ファイル名の命名規則

提出するファイル名は、競技審査及び管理を円滑に行うため、以下の規則に従ってください。

(1) 命名パターン(拡張子.hの場合)

地区名	ファイル名	地区名	ファイル名
北海道地区	monocon_hokkaido.h	近畿地区	monocon_kinki.h
東北地区	monocon_touhoku.h	中国地区	monocon_chuugoku.h
関東地区	monocon_kantou.h	四国地区	monocon_shikoku.h
北信越地区	monocon_hokushinetsu.h	九州地区	monocon_kyuusuu.h
東海地区	monocon_toukai.h	開催地	monocon_kaisaichi.h

(2) 複数ファイルの場合

ライブラリが複数のファイルで構成される場合は、末尾に連番（例：_01.h、_02.h）を付与して区別できるようにしてください。

(3) ソースファイル（.c / .cppなど）について

ソースファイル（.c / .cppなど）を提出する場合も、ヘッダファイルと同じファイル名としてください。

（例：monocon_hokkaido.c）

(4) ファイル名の例外

開発環境の都合上、オブジェクト指向言語でクラス化する際に、クラス名とファイル名を一致させる必要がある場合には例外として、ZIP等の提出フォルダ名を「monocon_地区名」とした上で、内部のファイル名は任意の機能名とすることを許可いたします。

4 事前提出について

(1) 提出期限

令和8年(2026年)9月30日（水）

(2) 提出先

北海道苫小牧工業高等学校（電子回路組立部門担当校）担当：情報技術科 松本 諒

e-mail : rmatsumoto@hokkaido-c.ed.jp

(3) 提出方法

提出先メールアドレス宛に、件名を「【ものコン自作ライブラリ】地区名_学校名」とし、ファイルを添付して送信してください。ファイルが複数になる場合はZIP形式等で1つに圧縮して添付してください。また、事前審査時の文字化け（ファイルの先頭に記述する日本語情報など）防止のため、文字コードはUTF-8（推奨）又はShift-JISで統一してください。

(4) 事前配布

提出された自作ライブラリは事務局側でUSBメモリに格納し、大会前日（または当日）に選手へ配布いたします。

5 運用及び修正について

(1) 事前審査の実施

提出された自作ライブラリに「不正なコメント記述」などの規定違反がないか、審査委員による確認を行い、上記仕様に違反があれば、修正し再提出していただきます。

(2) 競技時間内の追加修正

競技中、課題の要求仕様に合わせて自作ライブラリのコードを追加・修正・変更することは可能です。

6 競技終了後の提出

競技時間終了後、作成した課題プログラム（メインソースコード）とともに、当日使用又は修正した「自作ライブラリ」の最終版データもすべて配布されたUSBメモリに保存し、審査対象として事務局へ再び提出してください。

7 注意事項・失格事由

(1) 事前提出されたファイルと異なるライブラリを競技中に不正に持ち込んだり、ネットワーク経由でダウンロードしたりした場合は、不正行為（失格）となる場合があります。

(2) 期限までに事前提出が確認できない場合、競技での自作ライブラリの使用は認められません。

(3) 競技終了後に自作ライブラリのデータ提出が拒否された、又はUSBメモリ内にデータが存在しない場合は、競技結果が無効となる場合があります。