

正 誤 表

令和3年度版 1級 情報技術検定試験標準問題集に落丁がございました。
心よりお詫び申し上げますとともに、以下のとおり追加訂正させていただきます。

令和3年度版 1級 情報技術検定試験標準問題集

・用語による索引 161～165 ページのうち、

落丁の為、【164～165 ページ】が白紙となっております。

【164～165 ページ】は以下のとおりです。

デュプレックスシステム	85	バックアップ	91	フラグレジスタ	36	
電子掲示板	77	ハッシング	73	ブラックボックステスト	79	
電子メール	82	バッチ処理	85	フラッシュメモリ	44	
転置式	91	バッファ	34	フリーソフトウェア	75	
動的再配置	72	バブルソート(隣接交換法)	93	ブリッジ	84	
トークンリング	84	パラレル伝送方式	62	フリップフロップ	23	
度数分布	98	パリティ	10	プレゼンテーション	88	
特許権	90	半加算回路	17	プレゼンテーション層	82	
ドットインパクトプリンタ	51	半二重通信	62	プログラミング	78	
ドット演算子	123	番兵	96	プログラム言語	72	
トップダウンアプローチ	79	ピアツーピアシステム	82	プログラム設計	78	
ドメイン名	84	ヒープソート法	138	プログラム内蔵方式	36	
ド・モルガン	13	比較回路	18	プロジェクト	51,89	
ドライバ	73	光ファイバ	67	ブロック間隔	48	
トラック	47	ビッグバンテスト	79	ブロック同期方式	62	
トラックアットワンス	50	ビット	1,49	プロッタ	51	
トラックボール	51	ビットスタッフィング	65	プロトコル	63,82	
トランスポート層	82	ビット同期方式	62	プロトタイプ宣言	120	
トランスレータ	72	非手続き型言語	72	プロトタイプモデル	78	
ドロ系	88	ひまわり	81	文献検索	77	
な行			秘密鍵暗号方式	91	分散処理システム	85
内部設計	78	表計算	76	分周器	24	
並べ替え	92	標本化	89	平均故障間隔	85	
二分法	118,141	ピンポン伝送	69	平均修理時間	85	
入出力管理	70	ファームウェア	45	並列伝送方式	62	
入出力チャンネル	52	ファイアウォール	91	ペイント系	88	
ニュースリーダー	82	ファイル処理	125	ベーシック手順	63	
ニュートン法	117,142	ファイルポインタ	125	ヘッダ情報	64	
ネチケット	90	ブル代数	13	ヘッド	47	
ネットニュース	82	フェイルセーフ	86	変調速度	62	
ネットワーク層	82	フェイルソフト	86	ポインタ	120	
ネットワークモデル	77	フェッチサイクル	36	ポインティングデバイス	51	
ノイマン型コンピュータ	36	フォールトトレランス	86	ポート	39	
は行			フォント	77	保守容易性	71
バーコード	81	復号	91	補数	5	
バーコードリーダ	51	複製権	90	保全性	72	
バージョンアップ	75	符号化	89	ボトムアップアプローチ	79	
バイオメトリクス	91	プッシュダウンスタック	46	ホワイトボックステスト	79	
ハイパーテキスト	82	物理層	82	ま行		
パイプライン方式	40	物理フォーマット	50	マウス	51	
パケット	64,83	浮動小数点	7	マクロ	73	
パケット交換網	64	ブラウザ	82	マクロローリング級数展開	112,140	
パケットライティング	50	フラグ同期方式	63	マスクROM	44	
パスワード	84	フラグメンテーション	50	マスタスケジューラ	70	

魔方陣	110,146
マルウェア	73
マルチタスク	71
マルチプレクサ	30
マルチプロセッサシステム	85
マルチメディア	88
丸め誤差	7
ミドルウェア	75
ミラーリング	50
無限小数	4
命令アドレスレジスタ	36
命令実行段階	36
命令デコーダ	36
命令取り出し段階	36
命令レジスタ	36
メーカー	82
メソッド	74
メッセージ	73,74
メモリインタリーブ	46
メモリセル	22
メンバ	122
目的プログラム	72
モジュール	73
モデム	63
モンテカルロ法	108,145

や行

有機EL	51
ユークリッド互除法	107
有効アドレス	37
ユーティリティプログラム	70

ら行

ライター	70
ライトスルー	46
ライトバック	46
ライトペン	51
ラインプリンタ	51
ラウンドロビン方式	71
ラストイン・ファーストアウト	46
ラッチ	24
ランド	49
リアルタイム処理	85
リーダー	70
リスト構造	149
リピータ	84

リモートバッチ処理	85
量子化	89
リレーショナルデータベース	77
リンカ	74
ルータ	84
レーザプリンタ	51
ローカルバッチ処理	85
ロード	40
ロールイン／ロールアウト	72
論理演算	11
論理代数	13
論理フォーマット	50

わ行

ワークシート	77
ワードプロセッサ	76
ワクチン	84
割込み処理	38